

Colorie chaque chiffre et son nom avec une même couleur :

les « un » sont bleus ; les « deux » sont jaunes ;  
 les « trois » sont rouges ; les « quatre » sont verts ;  
 les « cinq » sont gris.

1 TWO 2  
 5 FOUR  
 ONE FIVE  
 3  
 4 THREE



NIV.1

# Numbers

(n°20)

Avec la comptine « Five sausages » et l'activité « Numbers memory game (0 to 10)»



Five sausages



Numbers memory game

Ce livret appartient à :

www.kidilangues.com

Ecoute bien l'histoire des « Five enormous dinosaurs » et répond à chaque question « Combien de/How many... » par le bon nombre écrit en lettres.  
 Pour t'aider, il y a un exemple !



NIV.2

# Numbers

(n°20)

Avec l'histoire « Five enormous dinosaurs » et l'activité « Numbers memory game (0 to 20)»



Five enormous dinosaurs



Numbers memory game

Ce livret appartient à :

www.kidilangues.com

<b>Exemple :</b> How many dinosaurs « <u>afraid to be a hero</u> » ?	One
How many dinosaurs « <u>didn't know what to do</u> » ?	
How many dinosaurs « <u>munching on a tree</u> » ?	
How many dinosaurs « <u>having lots of fun</u> » ?	
How many dinosaurs « <u>letting out a roar</u> » ?	

Entoure les nombres suivants dans la grille :  
three ; zero ; five.

4	2	3	1	0
2	0	4	5	1
3	1	4	2	0
0	2	5	4	3
1	5	3	0	2

Dans chaque groupe d'objets, colorie  
 juste le nombre demandé. Regarde  
 l'exemple pour t'aider !

Exemple :	
Three	
Two	
Four	
One	

A toi de sortir du labyrinthe des nombres !

Pars de la case « start » et suis les nombres indiqués, arrives-tu en A, en B ou en C ?

Attention, les nombres indiqués sont toujours dans des cases qui se touchent !

Parcours : - four, - one, - five, - three, - four, - five, - three, - two, - one, - three, - two, - four, - five, - three, - four

J'arrive en : .....

A hexagonal maze with numbers and dinosaur icons. The start is at the bottom center. The goal is to reach A, B, or C at the top.